МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

ШКОЛА № 71

ГО ГОРОД УФА

РЕСПУБЛИКИ БАШКОРТОСТАН

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| РАССМОТРЕНО  На заседании ШМО  Протокол № 1  От «….» \_\_\_\_\_\_\_\_\_ 20….. г.  Руководитель ШМО  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_З.М. Музафина | СОГЛАСОВАНО  Зам. Директора по УВР  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ З.Ч. Мусина | УТВЕРЖДАЮ  Директор МБОУ Школа № 71  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ О.С. Алексеева  Приказ № \_\_\_ от «\_\_\_» \_\_\_\_\_201 г. |

Дополнительная рабочая программа

по предмету «Информатика и ИКТ»

для 6 класса

Срок реализации: 1 год

Составитель: Исянгулов Эмиль Нажипович, учитель информатики

УФА- 2017 г.

**1.Пояснительная записка**

Приоритетный национальный проект «Образование» остается одним из ключевых механизмов развития общего образования. Школа – это важный инструмент достижения индивидуального успеха. Главным результатом школьного образования должно стать его соответствие целям опережающего развития. Это означает, что изучать в школах необходимо не только достижения прошлого, но и те способы и технологии, которые пригодятся в будущем. Ребята должны быть вовлечены в исследовательские проекты, творческие занятия, другие мероприятия, в ходе которых они научатся изобретать, понимать и осваивать новые виды деятельности, быть открытыми и способными выражать собственные мысли, уметь принимать решения и помогать друг другу, формулировать интересы и осознавать возможности.

Компьютерные технологии в учебном процессе способствуют формированию познавательных и творческих способ­ностей ребенка. Развивающая сторона занятий по приобщению к информационным технологиям направлена на формирование приемов учебной деятельности в условиях инфор­матизации.

Данная программа предназначена для вовлечения учащихся в творческую работу с применение одного из направлений компьютерных технологий, а именно мультимедийных технологий и графики. Так как такой вид деятельности наиболее понятен и интересен для учащихся любого возраста. Он удачно сочетается с элементами игры и участием ребят в конкурсах и олимпиадах.

Программа рассчитана на 1 учебный год (34 часа, 1 час в неделю).

**Цель кружка** способствовать:

**овладение умениями** работать с различными видами информации с помощью компьютера и других средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ), организовывать собственную информационную деятельность и планировать ее результаты;

**развитие** познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей средствами ИКТ;

**воспитание** ответственного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; избирательного отношения к полученной информации;

**выработка навыков** применения средств ИКТ в повседневной жизни, при выполнении индивидуальных и коллективных проектов, в учебной деятельности, при дальнейшем освоении профессий, востребованных на рынке труда.

**формированию** интереса к творческому применению информационных технологий, к профессиям связанным с мультипликацией, дизайном;

**ознакомлению** учащихся с прикладным программным обеспечением;

**повышению** компетентности учащихся в вопросе создания анимации.

**Задачи кружка**:

**повысить** мотивацию обучения;

**реализовать** способности, возможности, потребности и интересы ребенка.

**заложить** основу для дальнейшего профессионального обучения;

**сформировать** необходимые знания и навыки работы с информационными моделями и технологиями, позволяющие использовать их при изучении других предметов.

**2.Содержание учебного предмета**

**Знакомство с клавиатурой (4 часа).** Расположение букв русского алфавита, цифр и символов на клавиатуре. Работа с клавиатурным тренажёром.

**Знакомство с компьютерной мышью (3 часа).** Управление компьютером с помощью мыши. Функции правой и левой кнопок. Основные приёмы работы с мышью. Игры, тренирующие навыки работы с мышью.

**Знакомство с приложением «Калькулятор» (1 час).** Выполнение вычислений с помощью приложения «Калькулятор»

**Обработка текстовой информации (4 часа).** Ввод, редактирование и форматирование текста.

**Компьютерная графика (обработка графической информации) (4 часа).** Знакомство с инструментами графического редактора. Начинаем рисовать.

**Использование графического редактора (4 часа).** Выполнение работ по созданию, редактированию простейших рисунков в растровом графическом редакторе. Приобретение навыков объемного и плоского изображения, копирования, с целью создания покадровых изображений, подготовка серии рисунков для программ аниматоров.

**Создание мультипликации в Power Point (9 часов).** Выполнение работ по созданию, редактированию простейших анимационных презентаций в Power Point. Приобретение навыков вставки векторных изображений, применение эффекта анимации. Создание анимации с использованием смены кадров в презентации.

**Творческая работа (3 часа).** Самостоятельная творческая работа учащихся над индивидуальным тематическим проектом.

**Заключительное занятие (1 час).** Демонстрация учащимися знаний и умений, приобретённых на занятиях кружка.

# 3. Учебно-тематический план

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование**  **раздела** | **Кол-во часов** |
|
|
| 1 | Знакомство с клавиатурой | 4 |
| 2 | Знакомство с компьютерной мышью | 3 |
| 3 | Знакомство с приложением «Калькулятор» | 1 |
| 4 | Обработка текстовой информации | 4 |
| 5 | Компьютерная графика (обработка графической информации) | 4 |
| 6 | Использование графического редактора | 4 |
| 7 | Создание мультипликации в Power Point | 9 |
| 8 | Творческая работа | 3 |
| 9 | Заключительное занятие | 1 |
|  | **Итого** | 33 |

**Приложение 1 – Календарно-тематическое планирование 6 класс**